



Produced by
Ω-Force
OMEGA

進撃の巨人 2

attack on titan



STEAM

©2017 Valve Corporation. Steam and the Steam logo are trademarks and/or registered trademarks of Valve Corporation in the U.S. and/or other countries. All rights reserved.

Based on the manga "Shingeki no Kyojin" by Hajime Isayama originally serialized in the monthly BESSATSU SHONEN magazine published by Kodansha Ltd.
©Hajime Isayama, Kodansha/ "ATTACK ON TITAN" Production Committee. All Rights Reserved. ©2018 KOEI TECMO GAMES CO., LTD.

客戶服務（東南亞地區）

若說明書內容無法解答您的問題，

請透過 email 與我們的東南亞客戶服務部門聯絡 (service@koeitecmo.com.tw)。

也可透過電話進行聯絡，

電話號碼：**(02)2325-0156**，週一至週五 9:30 AM to 5:30 PM。

若您是從其他城市撥打電話，可能需負擔長途電話費用。

關於安裝方法等，請參照以下網頁。

Steam® 版安裝方法 <http://www.gamecity.com.tw/steam/install.html>

新產品介紹 <http://www.gamecity.com.tw/>


劇情模式

依循「進擊的巨人」劇情遊玩的模式。

劇情模式流程

日常部分 / 臨時營地

整頓裝備，為下次戰鬥作準備。此外，只要跟其他角色談話，便能展開各種交流。

只要去找顯示  的角色談話，便會推進劇情。



章節


接連達成任務或副任務，以達成勝利條件為目標進行。只要滿足勝利條件便能完成，推進劇情。

調查任務

不會影響劇情進展的戰鬥。

由 2 ~ 5 場戰鬥構成，只要取得 1 場勝利，便可選擇要繼續戰鬥或是返回。

※ 將會於戰鬥後等時間點自動進行保存（自動保存）。

※ 第 1 章第 2 話以後 便可透過救援請求與其他玩家合作挑戰章節。在日常部分 / 臨時營地前進到  顯示處 按下 **LB** 後便進入連線募集救援狀態。決定參加成員後便可出擊。

另擊模式

選擇喜愛的操作角色，挑戰調查任務的模式。

另擊模式流程

營地

整頓裝備，為下次戰鬥作準備。

只要找營地內的特定角色談話，便能挑戰調查任務。



調查任務

由 2 ~ 5 場戰鬥構成，只要取得 1 場勝利，便可選擇要繼續戰鬥或是返回。此外，可藉由達成戰鬥中的副任務來提昇關係角色的友好度。



另擊模式（連線遊玩）

在另擊模式中選擇連線遊玩，便可享受合作遊玩或對戰遊玩的樂趣。



與其他玩家進行對戰。



與其他玩家共同挑戰調查任務。



確認排行榜。



與其他玩家進行共同開發。

※ 募集方提供裝備，參與方提供資材，雙方都能獲得新裝備。



答應其他玩家的救援請求，共同挑戰劇情模式的章節。



連線對戰：殲滅模式

最多可 8 人遊玩，以隊伍對抗方式進行巨人討伐戰。在限制時間內獲得較高分數的隊伍獲勝。藉由破壞巨人的部位、設置據點與任務成功等行動獲得分數。

※ 破壞部位由最終破壞後頸的隊伍獲得分數。

※ 只要與夥伴合作破壞巨人的部位，便會另外加上獎勵分數。

鑑賞室 / 選項

可閱覽鑑賞室的內容與設定遊玩環境。

鑑賞室

可閱覽影片、BGM、角色模組等。

隨著劇情模式推進，可閱覽的項目也會漸漸增加。

選項

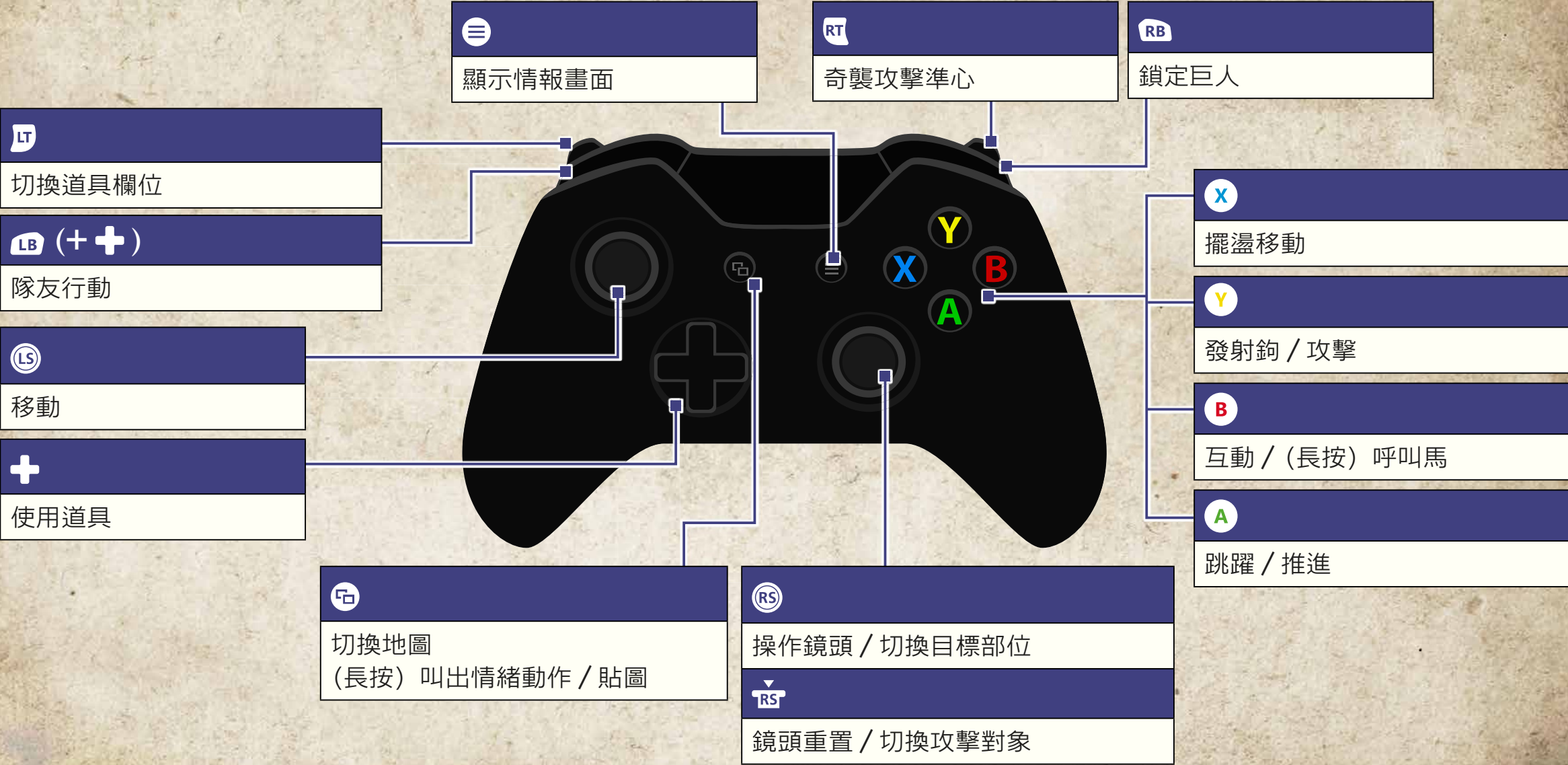
可進行遊玩環境、難易度、濺血呈現等設定。

※ 根據遊戲進行，有些項目可能無法進行設定。

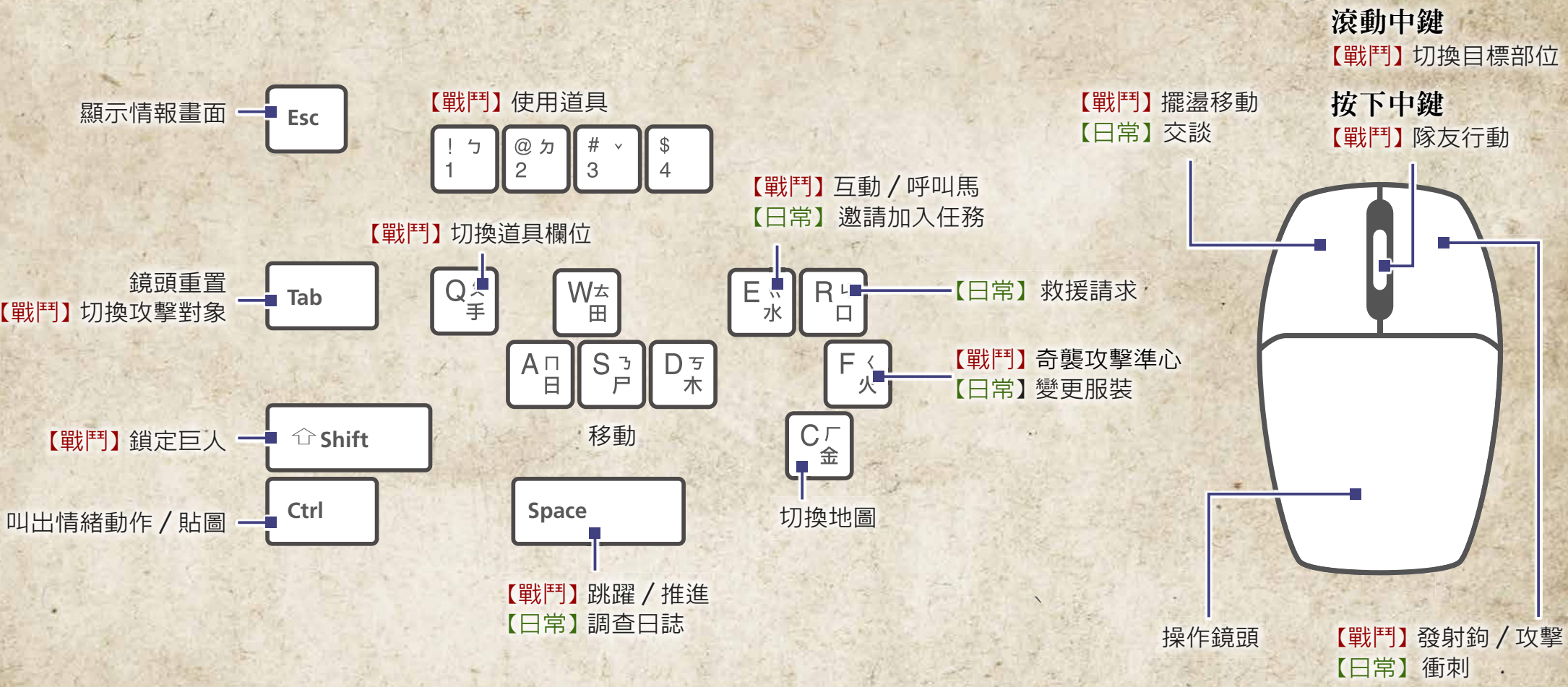


控制器操作方法

※ 關於日常部分的操作方法，請參考顯示於畫面右下方的按鍵說明。



鍵盤&滑鼠操作方法



【戰鬥】 戰鬥中的操作方法
【日常】 日常部分的操作方法

戰鬥畫面

隊員情報

目前有聯繫的隊員。

玩家情報

警戒度量表

巨人對玩家的警戒度。
會變化為白色、黃色、紅色。達到最大值即進入危險狀態，巨人的攻擊會大幅強化。

目標部位

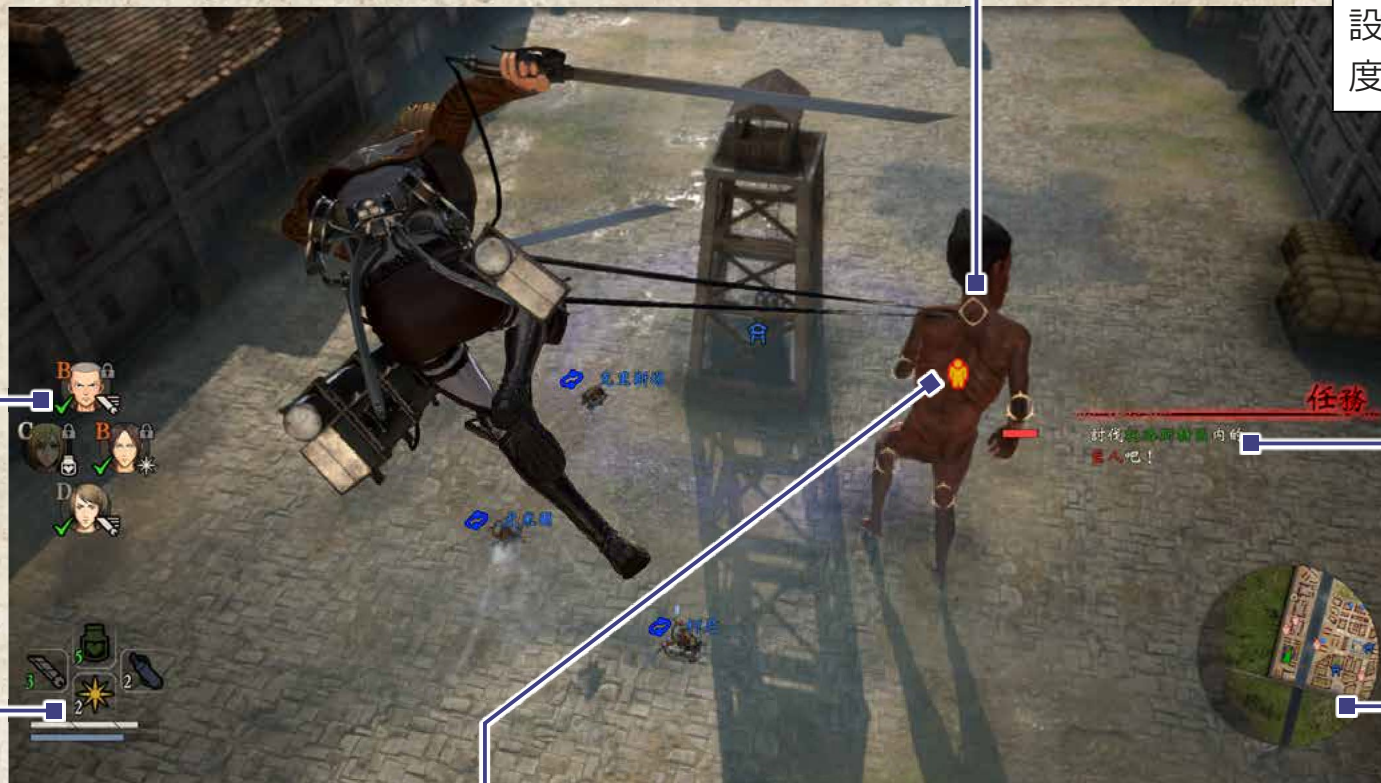
設為攻擊目標的部位及其耐久度。可使用 **RS** 切換為其他部位。

任務 / 副任務情報

迷你地圖

危險量表

只會在進入危險狀態時顯示，危險狀態會持續至量表歸零為止。

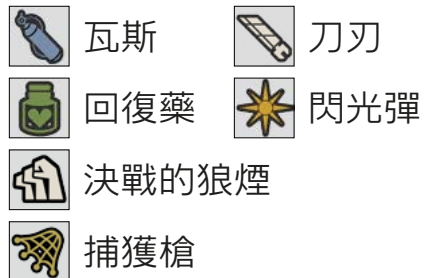


玩家 / 隊員情報

玩家情報

持有道具

各種道具的持有數量。
使用 **△** 切換欄位，並按下對應的 **+** 使用。



瓦斯殘餘量

進行擺蕩移動會消耗瓦斯，推進衝刺則會大量消耗瓦斯。雖然用盡還是能進行擺蕩移動，但各種行動會受到限制。

刀刃耐久度

使用越多次耐久度會變得越低，耐久度一旦耗盡，攻擊力便會大幅降低。

隊員情報

固定隊員



不可替換的隊員。

階級

隊員強度。分為 D ~ A、S、S+ 等 6 階段。



隊友行動

當臉部圖標變亮時，按著 **LB** 再按下對應的 **+** 即可發動。




目標圖標

在戰鬥畫面或迷你地圖等會顯示各式各樣的情報。

 人類	 任務目標地點
 任務目標的人類	 副任務目標地點
 敗北條件的人類	 隊員
 巨人	 據點設置處
 任務目標的巨人	 泛用據點
 勝利條件的巨人	 補給據點
 奇行種	 自動砲台
 任務目標的奇行種	 爆擊據點
 勝利條件的奇行種	 手動砲台
 任務信號彈	 前線基地
 副任務信號彈	 採掘據點



情報畫面

在日常部分及戰鬥中按下  便會顯示情報畫面。

按下 **LB** / **RB** 可切換頁面。

日常部分



玩家	可確認玩家的狀態（裝備、道具）、裝備已習得技能與確認持有的資材與禮物。此外也可查看遊戲提示。
系統	進行保存、載入與設定遊玩環境。此外，可由此返回主選單。

戰鬥中



任務	確認任務與副任務內容。按下 Y 可確認勝敗條件等情報。
地圖	確認士兵、巨人與據點的位置。
玩家	確認玩家狀態（裝備、道具）與提示。
系統	設定遊玩環境與進行撤退。 一旦選擇撤退，便會結束目前戰鬥。